
Nome:

02/07/2018

Regras:

- I. Não vires esta página antes do começo da prova.
- II. Nenhuma consulta de qualquer forma.
- III. Nenhum aparelho ligado (por exemplo: celular, tablet, notebook, *etc.*).¹
- IV. Nenhuma comunicação de qualquer forma e para qualquer motivo.
- V. $\forall x(\text{Colar}(x) \rightarrow \neg \text{Passar}(x, \text{FUN}))$.
- VI. Use caneta para tuas respostas.
- VII. Responda dentro das caixas indicadas.
- VIII. Escreva teu nome em *cada* folha de rascunho extra *antes de usá-la*.
- IX. Entregue *todas* as folhas de rascunho extra, juntas com tua prova.
- X. Nenhuma prova será aceita depois do fim do tempo!
- XI. Os pontos bônus são considerados apenas para quem consiga passar sem.²
- XII. **Responda em até 3 dos problemas.**³

Boas provas!

¹Ou seja, *desligue antes* da prova.

²Por exemplo, 25 pontos bônus podem aumentar uma nota de 5,2 para 7,7 ou de 9,2 para 10,0, mas de 4,9 nem para 7,4 nem para 5,0. A 4,9 ficaria 4,9 mesmo.

³Provas com respostas em mais que três problemas não serão corrigidas (tirarão 0 pontos).

(32) **A**

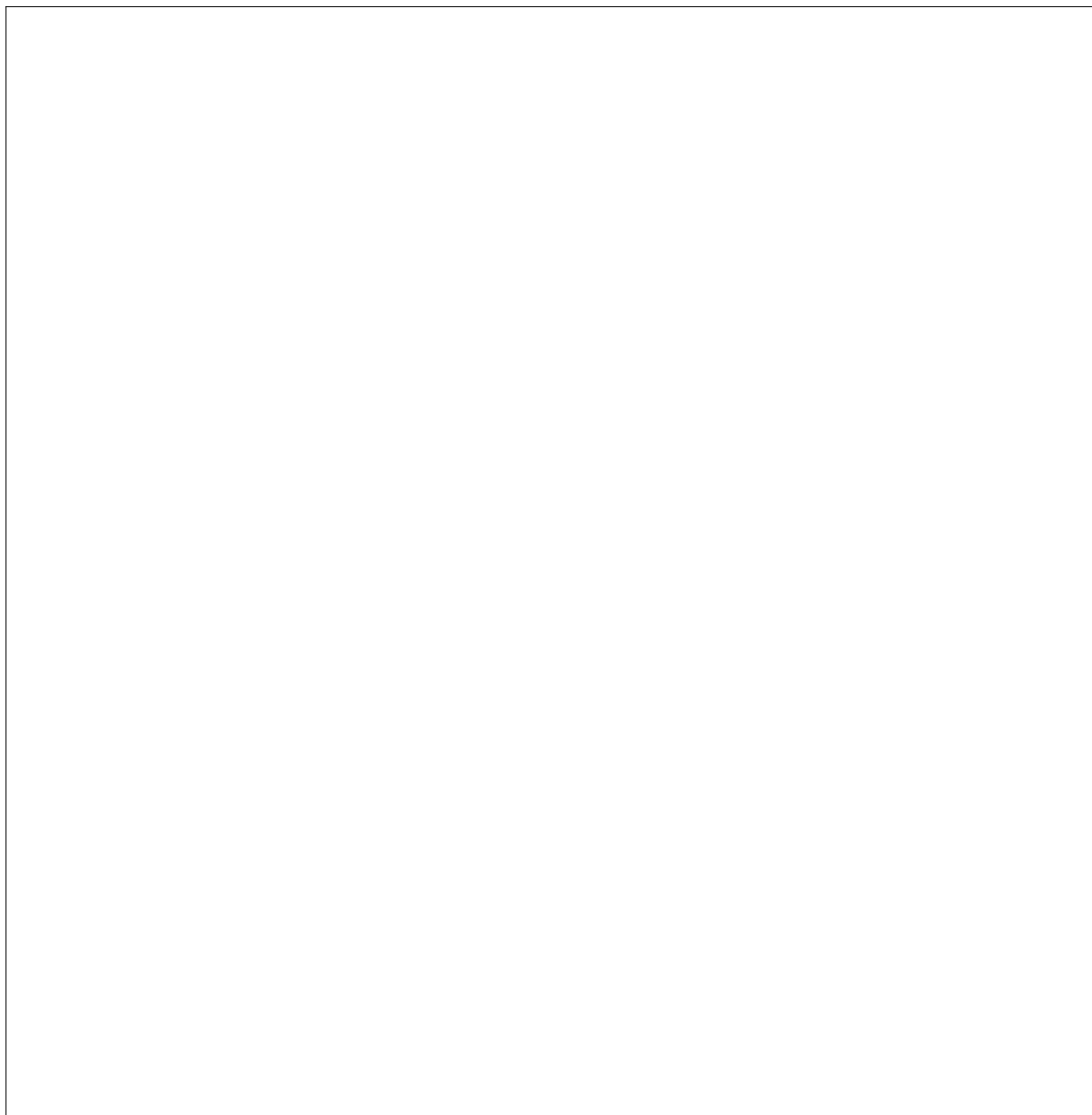
Defina os tipos de dados:

`Nat` `:: *` `List` `:: * -> *` `Maybe` `:: * -> *`

e as funções

<code>(+), (*)</code>	<code>:: Nat -> Nat -> Nat</code>	<code>filter</code>	<code>:: (a -> Bool) -> List a -> List a</code>
<code>len</code>	<code>:: List a -> Nat</code>	<code>head</code>	<code>:: List a -> Maybe a</code>
<code>take</code>	<code>:: Nat -> List a -> List a</code>	<code>(++)</code>	<code>:: List a -> List a -> List a</code>
<code>map</code>	<code>:: (a -> b) -> List a -> List b</code>	<code>rev</code>	<code>:: List a -> List a</code>

DEFINIÇÕES.



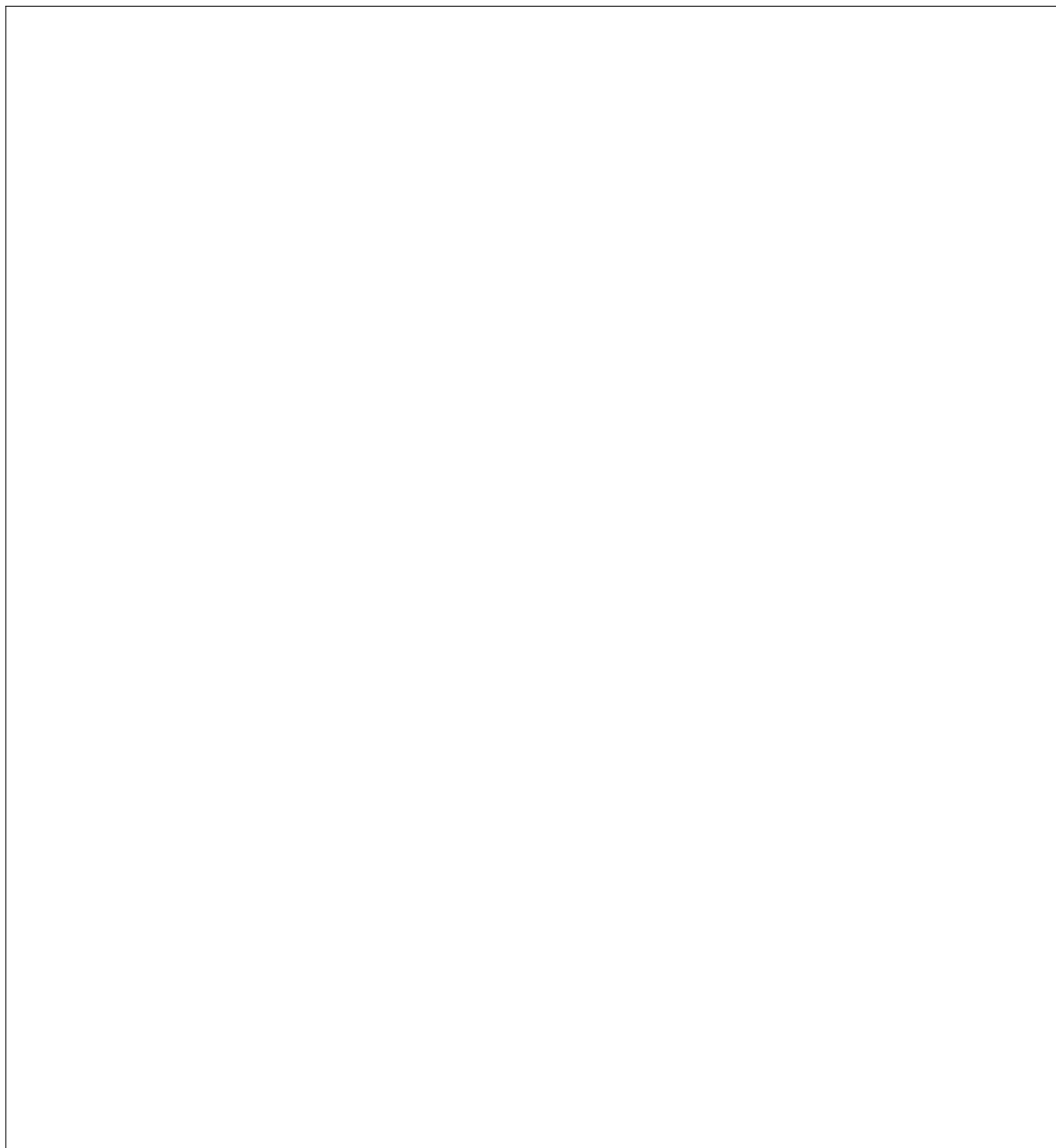
(42) **B**

Prove **exatamente um** dos dois teoremas.

(42) **B1.** (+) é comutativa para todo número finito.

(28) **B2.** (++) é associativa para toda lista finita.

PROVA DA _____ .



(42) **F**

Defina a

```
foldr :: (a -> b -> b) -> b -> List a -> b
```

e depois a

```
why :: List String -> (String, Maybe (List String), Int)
```

como um fold. Ela retorna: o string feito pelas primeiras letras de todo string da sua entrada; se aparecem palindromos, uma lista de todos eles; e o número dos palindromos. Exemplo de uso:

```
why [ "hello"  
    , "mom"  
    , "do you see"  
    , "bob"  
    , "over there"  
    ]  
    = ("hmdbo", Just ["mom", "bob"], 2)  
why [ "be", "right", "back" ] = ("brb", Nothing, 0)
```

DEFINIÇÕES.



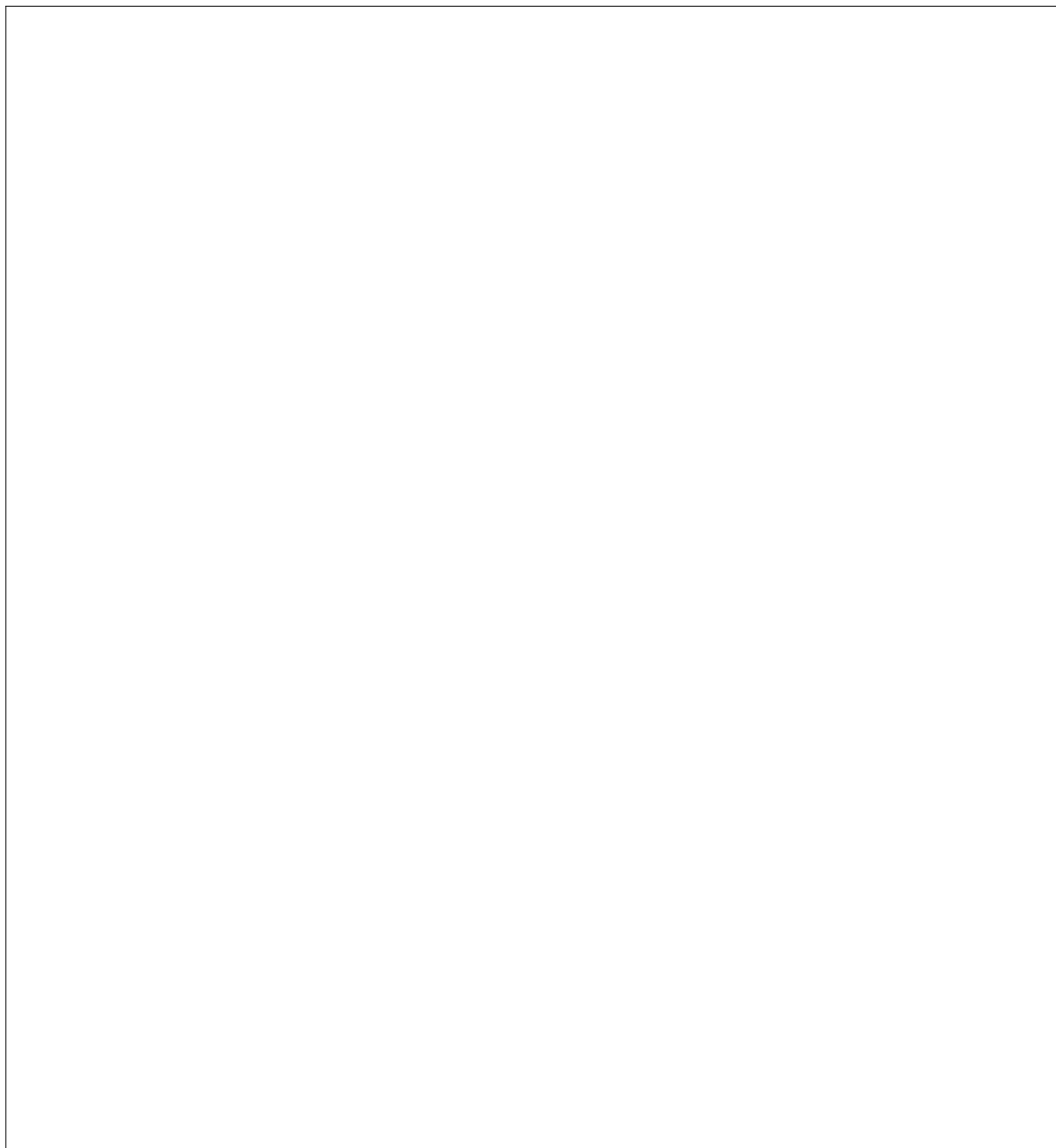
(36) **M**

Prove **exatamente uma** das leis de map:

(24) **M1.** $\text{map id} = \text{id}$.

(36) **M2.** $\text{map (g . h)} = \text{map g . map h}$.

PROVA DE _____.



(42) **L**

Considere o tipo de arvores seguinte

```
data Tree = Leaf Int | Node Tree Tree
```

e a função `flatten` definida assim:

```
flatten :: Tree -> [Int]
flatten (Leaf n)    = [n]
flatten (Node l r) = flatten l ++ flatten r
```

Mostre como definir uma versão de `flatten` mais eficiente, usando indução para definir uma função auxiliar `flatten' :: Tree -> [Int] -> [Int]` que satisfaz

```
flatten' t ns = flatten t ++ ns
```

mas (obviamente) não usa o `flatten` na sua definição. Tua definição deve ter a forma:

```
flatten' (Leaf n) ns = ...
flatten' (Node l r) ns = ...
```

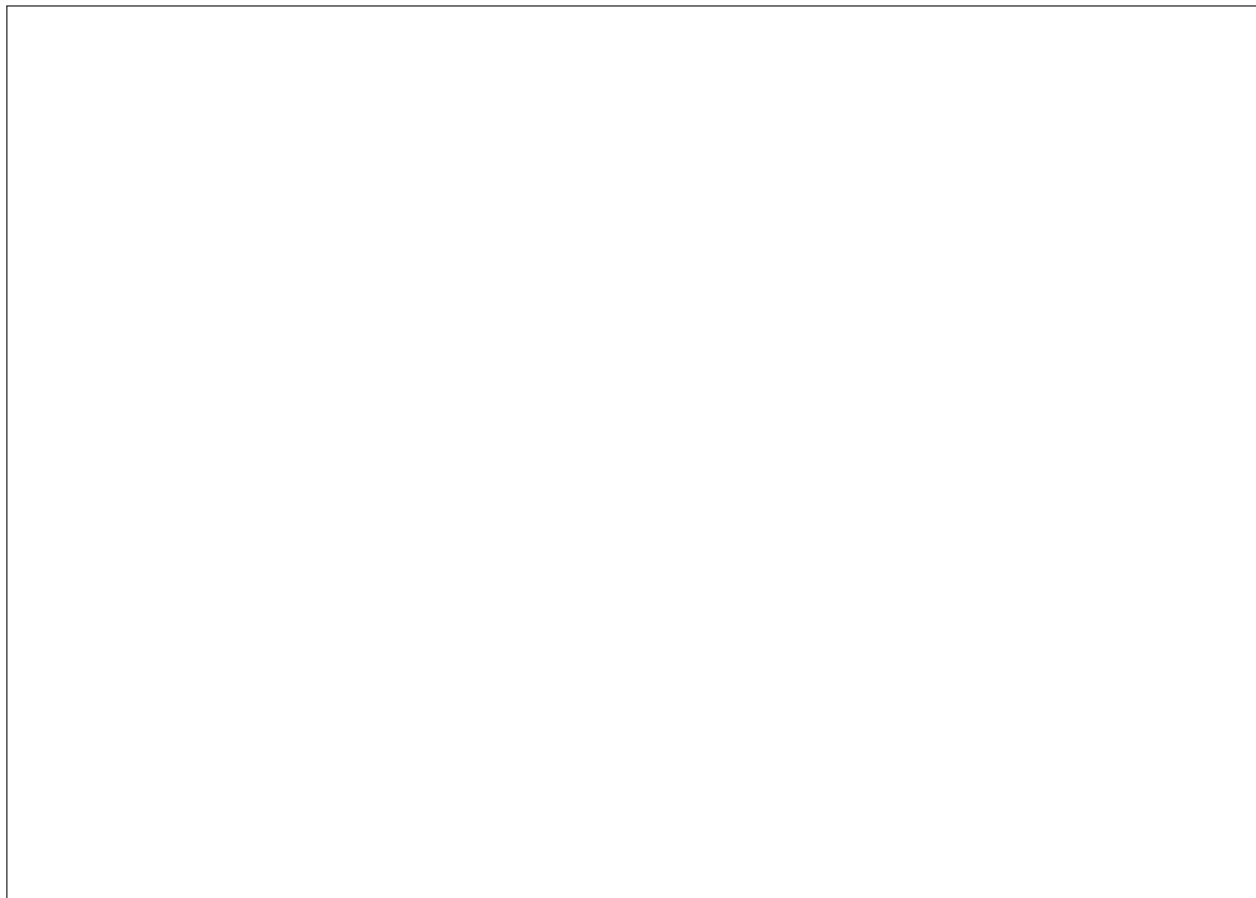
PROVA/DEFINIÇÃO.

(24) **R**

Defina recursivamente **exatamente duas** das funções seguintes:

```
inits  :: [a] -> [[a]]  
tails :: [a] -> [[a]]  
subseqs :: [a] -> [[a]]
```

DEFINIÇÕES.



(18) **I**

Definimos as

`one x = [x]`

`none x = []`

Completa as equações (sem justificação)

`none . f =`

`map f . none =`

`map f . one =`

Lembre-se que

`pair :: (a -> b, a -> c) -> a -> (b, c)`

`pair (f, g) x = (f x, g x)`

Completa as equações (sem justificação)

`fst . pair (f, g) =`

`snd . pair (f, g) =`

`pair (f, g) . h =`

Só isso mesmo.

RASCUNHO

RASCUNHO